

DIY Diamantové malování Hrací hodiny „Sova“

č. výrobku 149 188 781

Příručka

Děkujeme, že jste se rozhodli pro koupi tohoto výrobku. Přečtěte si prosím pečlivě tuto příručku dříve, než uvedete přístroj do provozu. Příručku dobře uschovejte pro případné budoucí použití.

Krok 1:

Připravte si nástroje.



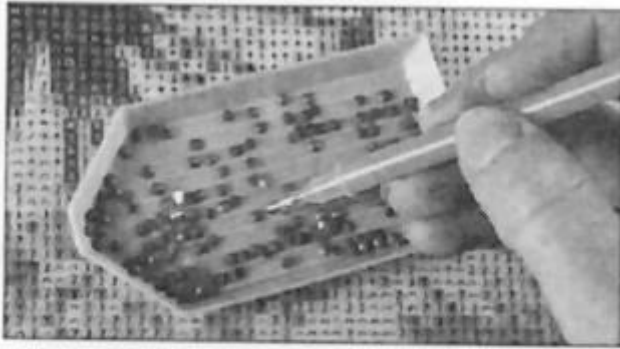
Krok 2:

Pomocí pera naneste lepidlo na lepicí desku.



Krok 3:

Barevný korálek umístěte na rám a poté přitiskněte barevný korálek perem.



Schritt 3:

Eine Farbperle auf den Rahmen legen und Farbperle mit dem Stift andrücken.

Krok 4:

Sundejte ochrannou fólii a nalepte korálky na plátno.



Schritt 4:

Schutzfolie abziehen und die Perlen auf der Leinwand aufkleben.

číslo	symbol	vrt. číslo
A01	A	444
A02	B	740
A03	C	3608
A04	D	0 10
A05	E	0 23
A06	F	0 26
A07	G	0 27
A08	H	0 46
A09	I	0 49
A10	J	0 70
A11	K	102
A12	L	M046
A13	M	M013

Krok 5:

Tabulka barev ukazuje přesnou polohu každé barvy na plátně.

Schritt 5:

Die Farbtabelle zeigt die genaue Position jeder Farbe auf der Leinwand



Krok 6:

Plátno potřete trochou lepidla, aby korálky přilnuly rovnoměrně.

1. Připravte si základnu a upevněte lepicí pásku jako je zobrazeno na pozici v červeném poli.



2. Nasměrujte motorek na otvor a pevně jej připevněte. Bílou lepicí pásku připevněte na kryt baterií.



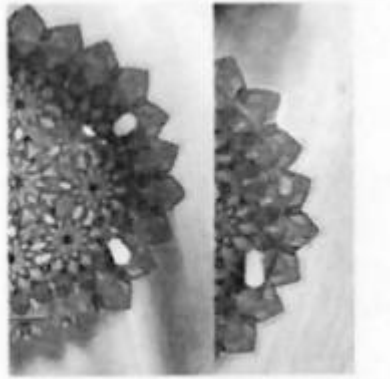
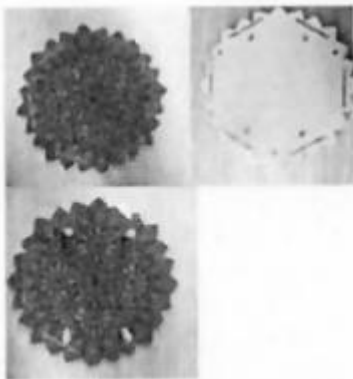
3. Vyrovnajte šroub s otvorem a bílým trubkovým spojením. Kabel lampy omotejte kolem bílé trubice, abyste jej zajistili.



4. Vložte desku do zástrčných přihrádek pro karty.



5. Připravte si desku, vyrovnejte šroub s otvorem a zašroubujte bílou trubici (přesné umístění je uvedeno níže).



6. Zarovnejte otvor v horní desce s bílou trubicí níže a přišroubujte ji na místo.



7. Sovu nasadíte na přihrádku pro karty.



8. K výrobku přišroubujte spodní, bílý sokl.



9. Hotový výrobek



10. Poznámka: Při provádění druhého kroku se ujistěte, že černý spínač na krytu pro baterie směřuje ke spodnímu otvoru, aby byla snadnější výměna baterie.



- Výrobek obsahuje 3 knoflíkové baterie 3xAG13, 1,5 V, 160 mAh.

